第6回　ループ文

（１）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. for(int i = 0; i < 5; i ++) {

4. for(i = 5; i < 10; i ++) {

5. System.out.print(i);

6. }

7. }

8. }

9. }

A. 何も表示されない

B.「56789」と1回表示される

C.「56789」と5回表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　B　］

（２）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. for(int i = 0; ; i++) {

4. int j = 0;

5. while(j <= 3)

6. System.out.print(j++);

7. }

8. }

9. }

A. 「123」と1回表示される

B. 「0123」と1回表示される

C. 「1234」と1回表示される

D. 「1234」が無限に表示される

E. 「0123」が無限に表示される

F. コンパイル工ラーとなる

［　E　］

（３）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. int i = 4;

4. while(i >= 0)

5. System.out.print((i--) + " ");

6. }

7. }

A.「4321」と表示される

B.「43210」と表示される

C.「321」と表示される

D.「3210」と表示される

E.「4」が無限に表示される

F.「3」が無限に表示される

［　B　］

（４）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. int i = 0;

4. do {

5. ++i;

6. System.out.println("hoge");

7. } while(i < 3);

8. }

9. }

A. 「hoge」 が1回表示される

B. 「hoge」 が3回表示される

C. 「hoge」 が4回表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　B　］

第7回　クラス

（１）第6章  
クラスの名前として適切なものを選びなさい。(2つ選択)

　A. EmployeeList

　B. $EmployeeList

　C. 1EmployeeList

　D. Employee-List

　E. %EmployeeList

［　A　］ ［　B　］

（２）第6章

クラス定義の記述として正しいものを選びなさい。(1つ選択)

　A. class ClassA(int a){

// クラス内の定義

}

　B. ClassA {

// クラス内の定義

}

　C. class ClassA(){

// クラス内の定義

}

　D. class ClassA {

// クラス内の定義

}

［　D　］

（３）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Bridge {

2. String name;

3.

4. public static void main(String[] args) {

5. Bridge b = new Bridge();

6.

7. if(b.name == "")

8. b.name = "Brooklyn";

9.

10. System.out.println(b.name);

11. }

12 }

A. 何も表示されない

B. 「null」と表示される

C. 「Brooklyn」と表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　B　］

（４）第8章

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Airline {

2. String flightNumber;

3.

4. public void printFlightNumber() {

5. System.out.println(flightNumber);

6. }

7.

8. public static void main(String[] args) {

9. Airline a1 = new Airline();

10. Airline a2 = a1;

11. a1.flightNumber = "DAL027";

12. a2.flightNumber = "DAL305";

13.

14. a1.printFlightNumber();

15. a2.printFlightNumber();

16. }

17. }

A. 「DAL027」「DAL305」と表示される

B. 「DAL027」「DAL027」と表示される

C. 「DAL305」「DAL305」と表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　C　］

（５）第8章

次のようなltemクラスとBookクラスが定義されている場合、Itemクラスのインスタンスが生成されるコードとして正しいものを選びなさい。(2つ選択)

1. class Item { }

2. class Book extends Item { }

A. Item item = null;

B. Item item;

C. Item item = new Book();

D. Item item = new Item();

E. new Item();

［　B　］ ［　D　］

第8回　カプセル化

（１）第5章  
「カプセル化の維持に欠かせない原則として、正しいものを選びなさい。 (1つ選択)

　A. データ隠蔽

　B. 情報隠蔽

　C. 抽象化

　D. データ抽象

［　A　］

（２）第5章

データ隠蔽を実現するためには、フィールドをどのように修飾すればよいか。正しいものを選びなさい。(1つ選択)

　A. public final

　B. public static

　C. private

　D. private static

　E. private final

［　C　］

（３）第5章

データ隠蔽の説明として、もっとも適切なものを選びなさい。(1つ選択)

　A. 関係するデータとそのデータを扱う処理をひとまとめにする

　B. 属性の公開範囲を制限する

　C. getterやsetterなどのアクセサメソッドを提供する

　D. 実装の詳細を隠蔽する

［　B　］

（４）第8章

以下の中から、privateメソッドにアクセスできるものを選びなさい。(3つ選択)

A. サブクラスのpublicメソッド

B. 同じクラスのprivateメソッド

C. super()を使用するサブクラスのコンストラクタ

D. オーバーロードされたメソッド

E. 同じクラスのメソッド内に定義した自インスタンスを参照するthis変数

［　B　］ ［　D　］［　E　］

（５）第8章

適切にカプセル化し、維持するために必要な修飾子として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

A. final

B. abstract

C. public

D. private

［　D　］